

Accompagnement des animaux en fin de vie et Communication avec les animaux décédés

Niveau 3

Que faire lorsqu'un animal souffre? L'aider à partir ou le laisser mourir naturellement? Que se passe-t-il après sa mort? Pouvons nous continuer à communiquer avec lui? Allons nous le rencontrer de nouveau sous une autre forme?

Lorsque notre animal est en fin de vie ou que nous le perdons, émotions (tristesse, colère, culpabilité) et questions se bousculent. Les réponses à ces questions peuvent nous apporter réconfort, joie et paix et nous aider à accueillir ce qui est.

Cette formation vous permettra:

- D'être capable de recevoir et d'envoyer des messages à l'au-delà.
- D'accompagner au mieux la fin de vie de votre animal.
- De développer votre ressenti, votre intuition.
- De vivre le départ de votre animal de façon plus apaisée.

Son contenu:

- Rappel des techniques/outils permettant de rentrer en contact avec les animaux.
- Des clefs pour accompagner un animal en fin de vie (la juste présence)
- Discussion autour de l'Au-delà, les âmes, la réincarnation en lien avec mes propres expériences en tant que communicatrice animalière.
- Exercices pratiques.

Matériels :

Se munir d'un carnet/de feuilles, stylos et d'une photo d'un **animal décédé**, depuis plus de 21 jours, que vous avez bien connu. L'animal doit être seul sur la photo.

La durée :

Une journée de 9h45 à 12h30 et de 13h30 à 17h30 (repas à partager)

Tarif: 120 euros la journée (90 euros pour les -18ans)

L'animatrice:

Eva Lartigau est éthologue et communicatrice animalière. Elle est formée à différents outils de développement personnel : à la communication consciente, à l'écoute, au reiki. Eva met son intuition et ses compréhensions au service de l'être humain par le biais de sa relation à la nature. Son travail l'a amenée à explorer les profondeurs de l'être (émotions, croyances...) Elle anime des ateliers de reconnexion à soi et à la nature auprès d'enfants et d'adultes. Elle propose aussi des consultations privées en communication animale.

